**FrozenWars**

**Caso de Uso: Poner bomba**

**Fecha: 08/01/2013**

**Autor: Federico García Ávila y Beatriz Gómez Carrero**

**Versión: 1.1**



**TABLA DE VERSIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor/es** |
| 08/01/2013 | v1.0 | Creación de caso de Uso | Beatriz Gómez Carrero y Federico García Ávila |

**Caso de uso poner arpón**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID Caso de Uso** | 3.2. |
| **Caso de Uso** | Poner arpón |
| **Autor** | Beatriz Gómez Carrero y Federico García Ávila |
| **Fecha creación** | 8 de enero de 2013 |
| **Descripción** | Al pulsar el botón correspondiente, si las reglas del juego lo permiten, se coloca un arpón en la posición actual del jugador. |
| **Actores** | El usuario de la aplicación. |
| **Precondiciones** | 1.- Estar en una partida y no haber perdido todas sus vidas.  2.- El número de arpones colocados (y que no hayan explotado) en el mapa por el jugador tiene que ser menor que el número de arpones máximo que puede colocar este jugador.  3.- El jugador debe estar en un bloque donde no haya ningún arpón colocado. |
| **Flujo Caso de Uso** | 1.- El usuario pulsa el botón de poner arpón.  2.- Si se cumplen las precondiciones, se sitúa el arpón en el bloque donde esté el jugador (si está entre dos bloques, en el que más espacio ocupe el jugador). |
| **Postcondiciones** | Después de 3 segundos, la bomba explota: ir al caso de uso 4. |